

怒首領蜂(DODONPACHI)

株式会社アトラス **ATLUS**

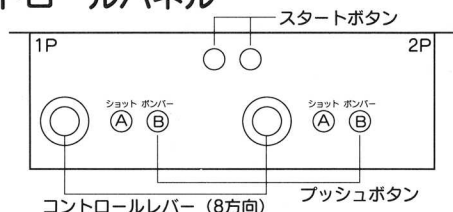
●仕様

- ◇ゲーム名 怒首領蜂
- ◇コントロールパネル 片側2P仕様
レバースイッチ 2個(8方向:1P、2P各1個)
ボタンスイッチ 4個(1P、2P各2個)
- ◇エッジコネクタ JAMMA規格準拠
- ◇使用モニター タテ画面

●使用上の注意

- ◇このゲームでは、各プレイヤーが8方向レバーとボタンを2つずつ使用します。
- ◇このゲームは従来のゲームと違い、サウンドが重要な集客要素を持っています。
ボリュームは大きめに(プレイヤーによく聞こえるように)設定して下さい。
- ◇PCボードの取付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。
- ◇エッジコネクタは、必ずJAMMA適合品をお使い下さい。
- ◇PCボード上には、くぎ、クリップなどの金属の物を落としたりしないで下さい。
破損の原因となる恐れがあります。
- ◇PCボードの輸送時には、エアキャップやスポンジで包み、ボール箱などでしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル

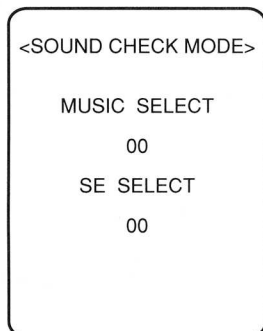


●TEST MODE

ゲーム中にPCボードもしくは筐体のテストスイッチをしばらく押すとTEST MODEに入ります。
1P側のレバーとボタンで設定してください。設定が終わりましたらテストスイッチをしばらく押すとゲーム画面に戻ります。

■ドットクロスハッチ&カラーバーと以下のメニューが表示されます。

- ①INPUT CHECK
「各スイッチの入力確認ができます。」
- ②SOUND CHECK
「効果音や音楽を確認できます。」



レバー: SOUND SELECT
ボタンA: SOUND START
ボタンB: SOUND STOP
ボタンC: SOUND FADE OUT

取り扱いの不注意による
損傷が激しい場合
修理をお断りすることがあります。

●PCボードコネクタ表

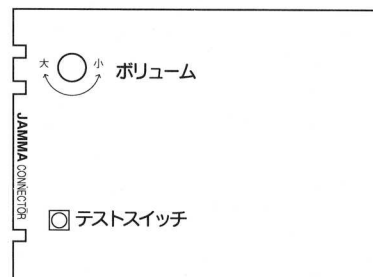
エッジコネクタ端子配置図

半田面	端子番号	部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー	H 7	誤挿入防止キー
コインカウンター2	J 8	コインカウンター1
コインロックアウト2	K 9	コインロックアウト1
スピーカー (-)	L 10	スピーカー (+)
オーディオ (GND)	M 11	
ビデオ GREEN	N 12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P 13	ビデオ BLUE
サービススイッチ	R 14	ビデオ GND
	S 15	テストスイッチ
コインスイッチ2	T 16	コインスイッチ1
スタートスイッチ2	U 17	スタートスイッチ1
2Pコントロール1UP	V 18	1Pコントロール1UP
2Pコントロール2DOWN	W 19	1Pコントロール2DOWN
2Pコントロール3LEFT	X 20	1Pコントロール3LEFT
2Pコントロール4RIGHT	Y 21	1Pコントロール4RIGHT
2P PUSH A ショット	Z 22	1P PUSH A ショット
2P PUSH B ボンバー	a 23	1P PUSH B ボンバー
2P PUSH C (ショット連射)	b 24	1P PUSH C (ショット連射)
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

●PCボードの説明

PCボード図



③CONFIGURATION「ゲームの設定を変更できます。」

<CONFIGURATION>

- 1) NORMAL CONTINUE <-> DISCOUNT CONTINUE ----- 通常コンティニュー、ハーフコンティニューの設定
- 2) NORMAL SCREEN <-> INVERT SCREEN ----- 画面反転の設定
- 3) NOT USE <-> C BUTTON FULL-AUTO ----- CボタンにAボタンの連射機能を設定
- 4) ADVERTISE SOUND ON <-> OFF ----- デモ中の効果音の有無設定
- 5) COIN SLOT 1 -> 1 COIN 1PLAY ----- SLOT 1のプレイコイン数の設定
2PLAYS
2 COINS 1PLAY
3 COINS 1PLAY
- 6) COIN SLOT 2 -> 1 COIN 1PLAY ----- SLOT 2のプレイコイン数の設定
2PLAYS
2 COINS 1PLAY
3 COINS 1PLAY
- 7) GAME DIFFICULTY -> A. EASY ----- ゲームの難易度を設定
B. NORMAL
C. HARD
D. VERY HARD
- 8) EXTEND -> 6,000,000 / 20,000,000 PTS ----- 自機EXTEND点数を設定
15,000,000 / 30,000,000 PTS
10,000,000 PTS EVERY
NO EXTEND
- 9) HERO COUNTS -> 1 / 2 / 3 / 5 ----- 自機数の設定
- 10) CONTINUE ON <-> OFF ----- コンティニューの有無を設定